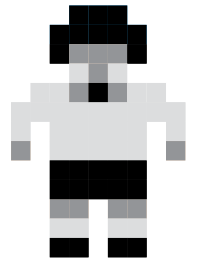




11. SPORTFREUNDETURNIER UM DIE TALSCHLUSSHÜTTE GSIES TROPHÄE



SPIELREGELN

- 1) Jede Mannschaft spielt mit 5 Feldspielern und einem Tormann, wobei beliebig oft fliegend gewechselt werden darf.
- 2) Es gibt keine Abseitsregel.
- 3) Es wird mit Rückpassregel gespielt.
- 4) Der Tormann darf den Ball mit den Händen nicht über die Mittellinie werfen!
- 5) Eckball, Seiteneinwurf, Abstoß und Freistoß werden mit dem Fuß indirekt ausgeführt, wobei der Abstand der gegnerischen Mannschaft 3 Meter sein muss. Außer der 7 Meter wird direkt ausgeführt.
- 6) Bei groben Fouls wird der Spieler für 2 Minuten ausgeschlossen. Wiederholte Unsportlichkeit wird mit dem Ausschluss vom Turnier geahndet.
- 7) Berührt der Tormann den Ball außerhalb des Torraumes mit den Händen so gibt es 7 Meter für die gegnerische Mannschaft. Ebenfalls 7 Meter gibt es, wenn der angreifende Spieler im Torraum gefoult wird.
- 8) Spielt eine Mannschaft mit mehr Spielern als erlaubt, so erhält die betroffene Mannschaft eine 2 Minuten Strafe. Die Mannschaft spielt während dieser Zeit mit einem Mann weniger.
- 9) Wegen des enggestaffelten Turnierprogramms ersuchen wir um pünktliches Erscheinen. Bei Verspätungen von mehr als 5 Minuten wird das Spiel mit 2:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet.
- 10) Es darf nur mit Fußballschuhen, die mehr als 6 Stollen und keine Eisenstollen haben, gespielt werden. Wird diese Regel nicht befolgt, so wird das Spiel als Verloren (2:0 für die gegnerische Mannschaft) gewertet.
- 11) Wir behalten uns das Recht vor nach den Vorrundenspielen nicht mehr den genauen Zeitplan einzuhalten.
- 12) Ansonsten gelten die allgemeingültigen Fußballregeln.
- 13) Rekurse können bis 3 Minuten nach Beendigung des Spiels mit Hinterlegung einer Kaution von 10 Euro bei der Turnierleitung eingebracht werden. Bei Ablehnung verfällt die Kaution.

Punkte und Turniermodus

- 1) Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden wird 1 Punkt vergeben.
- 2) In die Finalrunde steigen die Gruppenersten, Gruppenzweiten sowie wenn nicht 32 Teams gemeldet sind, die besten Gruppendritten auf.
- 3) Gruppenentscheidungen:
 - a. Punkte
 - b. Direkter Vergleich
 - c. Tordifferenz
 - d. Mehrgeschossene Tore
 - e. Siebenmeterschiessen
- 4) Gruppenbesten:
 - a. Siebenmeterschiessen
- 5) Ab dem Achtelfinale wird der Sieger mittels KO-System ermittelt.
- 6) Steht es in den Finalspielen nach der regulären Zeit immer noch unentschieden, wird der Sieger mittels Siebenmeterschiessen ermittelt. Es werden 3 Siebenmeter ausgeführt, reicht das nicht aus, wird solange weitergeschossen bis ein Team einen Siebenmeter vergibt. Vor Beginn des Siebenmeterschiessen muss jedes Team 5 Siebenmeterschützen bestimmen, die dann immer wieder in der selben Reihenfolge antreten müssen bis eine Entscheidung gefallen ist.

Spieldauer: 1 x 12 Minuten bei den Vorrundenspielen, Achtelfinalspielen und Viertelfinalspielen
1 x 15 Minuten bei den Halbfinalspielen
2 x 10 Minuten beim Kleinen Finale bzw. Finale

Preise: Es gibt wieder tolle Preise zu gewinnen.

Für Verletzungen und Unfälle vor, während und nach der Veranstaltung wird nicht gehaftet,
ebenso für Garderobe, Wertsachen und andere Schäden.
Jeder Spieler spielt auf eigenes Risiko.



www.sportfreunde.it

